

Rasy a jejich vztahy

- **Lidé** – Lidé jsou nejrozšířenější rasou na kontinentu. Na jejich města a vesnice se dá narazit všude možně. Jako jediná rasa mají potřebu vytvářet (nepřírodní) hranice svých území, která pak považují za vlastní. Obecně existují 4 velké lidské rody, k nimž ostatní menší města a vesnice inklinují:
 - **Nórliové** – Tvrdohlavý, silný a hrdý rod. Sídli na jihovýchodě kontinentu, obchoduje převážně s trpaslíky (zbraně) a s gnomy (výbušniny). Válčí se severním agresivním rodem Urúviů (převážně se pouze brání, ale preventivní protiútoky nejsou výjimkou) a občas dojde i k nějaké šarvátce se vznětlivým rodem Súrinenů na západě. Města Nórlíů jsou převážně opevněná, stavěná na hornatých a vyvýšených místech, což vytváří strategické obranné pozice. Směrem na jih mají Nórliové přístup k přístavům a obchodním cestám, která v dobách oblehání poskytují dostatek jídla a zásob. V poslední době už nedochází k tolika výpadům na Urúvie, nicméně přísun trpasličích zbraní se nijak neztenčil. Polemizuje se o tom, že Nórliové chystají něco velkého.
 - **Urúviové** – Agresivní, mocný a početný rod. Leží severně od země Nórlíů. Touží o nadvládu, přístupu k jižním přístavům a gnomskému bohatství. Válčí s rodem Nórlíů a v letních měsících, kdy počasí v horách není tak agresivní, napadá a okrádá mírumilovný rod Maxanénů sídlící na západě přes pohoří Sulk. Nakupují zbraně od trpaslíků a údajně uzavřeli spojenectví s temnými elfy žijícími v severním temném hvozdu. Jejich armády sestávají z nejmocnějších mágů a kouzelníků a pokud se k nim skutečně přidají čepele temných elfů, jejich vojenskou sílu nebude možné brát na lehkou váhu.
 - **Súrinenové** – Nestálý, lstivý a nedůvěřivý rod. Leží na západ od země Nórlíů, jižně od středu kontinentu. S rodem Nórlíů udržuje obchodní vztahy, ale dochází mezi nimi k přím, krádežím a občasným šarvátkám. Podobné je to s rodem Maxanénů, který leží severním směrem. Jejich území je považováno za domov roztodivných existencí, zlodějů a podvodníků. S národem koboldů na jihu udržují neutrální vztah a dokonce jim umožňují vést ve svých městech jisté množství černých trhů, samozřejmě neoficiálně. Hobity, kteří se nachází severozápadním směrem, nepovažují za rasu jakkoliv důležitou a ignorují je. Území Súrinenů leží na úrodné části kontinentu a není tedy problém uživit i objemnou armádu. A světem se začínají šířit zvěsti, že Súrinenové skutečně začínají zbrojit ve velkém.
 - **Maxanénové** – Mírumilovný, důvěryhodný a diplomatický rod. Leží severně od rodu Súrinenů, západně od Urúviů. Vzhledem k častým útokům ze strany Urúviů vlastní tento rod armádu, která je až nezvykle rozsáhlá. Maxanénové jsou ovlivněni elfskou kulturou, jež se nachází západně, proto jejich armádu tvoří převážně lukostřelci, jež jsou považováni za jedny z nejlepších. Východním směrem k horám jsou vybudována různá opevnění proti agresivním Urúviům a případným trollům. S lesními elfy Maxanénové udržují mírumilovné a obchodní vztahy a v těžkých zimách, kdy mají elfové nedostatek jídla, jim poskytují pomoc. Jihozápadně leží obchodní cesty k hobitům, přátelům elfů i Maxanénů, kde hlavní ochodní komoditou je kvalitní hobití tabák. Severně se vyskytují barbaři, kteří do lidských měst přináší na prodej kožešiny divokých zvířat a tvoří hlavní zákazníky v Maxanénových krčmách. Maxanénové udžují ve svých městech pořádek a zákon a není divu, že zde mnoho ras hledá útočiště, neutrální území pro obchod, či azyl.

- **Amazonky** – obecně se věří, že amazonky existují. Ukrývají se v hlubokých pralesích na západě kontinentu a na ostatní národy se dívají s nenávisí a nedůvěrou. Svůj prales, pokud by se do něj někdo odvážil vkročit se zlým úmyslem, budou bránit do poslední ženy. Vzhledem k jejich vztahu k okolnímu světu se o nich příliš neví a vzhledem k tomu, že je známá existence pouze amazonských žen, vedou se jisté teorie a spory o tom, jak a s kým vlastně vytváří potomky.
- **Barbaři** – Severský národ valečníků. Říká se, že dokážou zabít trolle holýma rukama. Možná i proto se k nim trollové žijící v horách na východě příliš nepřibližují. Jsou agresivní, ale dá se s nimi rozumně vyjít, pokud je příliš nerozčílíte. A pokud jim koupíte medovinu nebo něco ostřejšího, možná z nich dostanete i nějaké zajímavé (a velmi pravděpodobně dost krvavé) historky. Ačkoliv se to nestává příliš často, můžete barbary potkat i v jižních nebo východních částech kontinentu, kam vyrazili za pomstou, nějakým šíleným úkolem údajně svěřeným severským božstvem, nebo jen z touhy po dobrodružství. Nikdy a za žádných okolností nepodceňujte jejich ženy.
- **Vznešení elfové** – Hrdý a bohatý národ. Žijí osamoceně na ostrově Lamgur, kterému říkají Pitya Nië (malá slza). Tento ostrov se vyznačuje značným nerostným i rostlinným bohatstvím, které elfové vyvážejí a prodávají. Říká se, že ostrov Lamgur je jediným zdrojem Mlhovinového dřeva. Tento fakt nicméně nikdy nebyl prokázán a jen vznešení elfové, kteří si svůj ostrov ochraňují, znají pravdu. Existuje mnoho přístavů na severní straně ostrova, které elfové používají k udržení vztahu s ostatními rasami. Považují je ale za nepříliš důležité tvory a jejich války a problémy naprosto ignorují (vzhledem k tomu, že jejich nejbližší sousedé jsou koboldi a lidský rod Súrinenů, se není čemu divit). Uznávají snad jen gnomy jako výborné alchymisty, od nichž nakupují nebo si nechávají vyrábět různé magické artefakty. Nestává se příliš často, že byste potkali vznešeného elfa jinde, než na ostrově Lamgur nebo na jihu kontinentu, ale vyloučené to není.
- **Lesní elfové** – Žijí v bohatě zelených lesích Laica Cuilë (zelený život) v západní části kontinentu u řek Anda Lamba a Sinta Lamba (dlouhý a krátký jazyk). Jejich města se nachází převážně ve stromech, kde mají vybudované dřevěné přístřešky na různých vysutých a provazových plošinách. Straní se lidí protože nechápou jejich potřebu vládnout zemi a válčit, nicméně udržují přátelské a obchodní vztahy s národem Maxanénů, který elfům prokázal již mnohé služby. Hobity, kteří žijí na zelených pláních směrem na jih, považují za přátele a nechávají jim volný přístup do svých lesů. Nemají příliš v lásce trpaslíky. Říká se, že je to kvůli jejich velkým sekerám, které by dokázaly nadělat z elfího lesa hromadku třísek, ale skutečný důvod znají asi jen sami elfové. Také se říká, že kdesi ve středu jejich lesů žijí enti, ale to je pravděpodobně jen domněnka. Nemají příliš ve zvyku opouštět les, ve kterém se cítí v bezpečí a je poměrně vzácné potkat lesního elfa ve větším lidském městě.
- **Temní elfové** – Národ o kterém se toho příliš neví, ale obecně jsou označováni jako vrahové a náboženští fanatici. Údajně se jedná o odnož lesních elfů, která se oprostila od harmonie s přírodou a začala uznávat temná božstva. Temní elfové se svými lesními protějšky sdílí agilitu, ale dávají přednost ostrým čepelím, ideálně otráveným. Jsou velice nebezpeční, rychlí a nevypočitatelní. Hlavním rysem jsou jejich červené oči. Žijí v nehostiných podmínkách, v temném hvozdu a bažinách na východě kontinentu, severně od lidského rodu Urúviů, pod horským masivem Tarya Mahtar (drsný bojovník). Začíná se věřit tomu, že Urúviové a temní elfové jsou spojenci, hlavně kvůli jejich vzájemné krvežíznivosti. Temní elfové mají tendenci cestovat po kontinentu osamotě, žijí se jako najemní vrazi a je velmi moudré neplést se jim do cesty.
- **Trpaslíci** – Žijí v horách, nebo spíše pod horami Sulk západně od lidského rodu Urúviů. Je možné, že trpasličí království vede pod celým pohořím Sulk a Fjork od severu kontinentu až k jihu. Ve skalách žijí a kutají železnou rudu, uhlí, drahokamy ale i vzácné kovy. Pokud máte dostatek

zlaťáků, dá se od trpaslíků sehnat mnoho zbraní i zbrojí z materiálů jako je Mithril nebo Adamatin, případně Dwimerit. Věří se, že v temnotě hluboko pod horami jsou trpaslíci připraveni zabít každého vetřelce mohutnými sekerami vyrobenými z půlnoční oceli. A stejně tak se věří, že těmito sekerami brání svůj největší poklad – Křišťálovou ocel. Nečekejte, že vám však tuto fámu potvrdí. Z války Nórliů a Urúviů trpaslíci velmi profitují, jelikož dodávají zbraně obou stranám. Sami vedou válku s trolly, kteří sídlí v severnější části pohoří Sulk. Nikdo neví, jak a kdy tato válka začala a proč vlastně ještě trvá, ale každý trpaslík vám řekne, že všechno to zabíjení začli trollové a že nejlepší troll je mrtvý troll.

- **Gnomové** – Národ velmi zručných metalurgů a alchymistů. Vyskytují se převážně na jihu ve východní části kontinentu, východně od pohoří Fjork. Zabývají se výrobou magických šperků, amuletů a zbraní, které následně prodávají každému, kdo o ně má zájem. Říká se, že pokud potřebujete magickou zbraň, která dokáže zabít boha, gnomové vám ji vyrobí. Za odpovídající sumu zlaťáků, samozřejmě. Udržují přátelské vztahy s trpaslíky, od kterých nakupují veškerý výrobní materiál a pak samozřejmě také se vznešenými elfy, kteří mají o magické artefakty nemalý zájem. S nimi obchodují převážně přes mořské obchodní cesty a to je také důvod, proč je jihovýchodní břeh kontinentu lemován přístavy a loděnicemi. S lidským rodem Nórliů sídlícím severně od gnomských měst udržují gnomové neutrální a převážně obchodní vztah – vyrábí pro ně různé výbušniny, které Nórliové používají ve válce s rodem Urúviů. Koho však gnomové nemohou vystát jsou koboldi. Koboldi sídlí na druhé straně pohoří Fjork a jakožto rasa zakrslíků, o kterou se nikdo příliš nestará, se snaží uživit loupením a žebráním v gnomských městech. Gnomové je považují za národ líných povalečů, kteří parazitují na jejich ekonomice, zatímco koboldi tvrdí, že k pobytu v gnomských městech mají právo, protože země náleží všem. Není nezvyklé, že mezi oběma rasami dochází až ke krvavým střetům.
- **Drakeni** – Dneš už považováni pouze za smyšlené tvory na strašení dětí. Pravda však je (alespoň tak uvádí historické knihy), že drakeni skutečně existovali. Jsou jim připisovány mnohé zlé skutky jako ničení a plenění vesnic, šíření zkázy a nemocí a různé jiné nechutnosti zahrnující panny připoutané ke kůlům. Právě proto byly z kontinentu před stovkami let vyhlazeny, na čemž se z velké části podíleli barbarské národy ze severu a to převážně proto, že souboje s drakeny pro ně byly neodolatelnou výzvou. Spekuluje se o tom, zda drakeni skutečně vymřeli, nebo se pouze ukrývají kdesi v podzemních jeskyních a čekají na svou příležitost.
- **Trollové** – Pravděpodobně nejtupější rasa na kontinentě. Vyskytují se v severní části pohoří Sulk, kde jim jejich tvrdá kůže umožňuje odolávat silným větrům, zimě i ostrým skalám. Jsou to samotáři a ostatních ras si příliš nevšímají, s výjimkou trpaslíků, které nenávidí. Žijí v horách, v podmínkách ne příliš vhodných pro život. Proč tomu tak je ví asi jenom oni sami. Do nizozemí příliš nesestupují a pokud ano, je dobré se jim klidit z cesty. Ačkoliv nejsou vyloženě agresivní nebo agilní, jsou velmi vysokí, silní a mají tendenci považovat náhodně kolemjdoucí za oběd. Vedou se teorie o tom, že svou tupost jen předstírají a ve skutečnosti ukrývají nějaké mocné tajemství hor. Občas, převážně v létě, mohou trollové ve svých horách potkat lidské armády rodu Urúviů, kteří překonávají horský úsmyk s úmyslem zaútočit na Maxanény. Jejich střety bývají neutrální a obě strany se od sebe drží dál, nicméně se občas stane, že se nějaký troll rozhodne na armádu zaútočit, či se k ní dokonce přidat. K těmto střetům však nedochází příliš často a Urúviům v pochodu přes hory tak brání jen povětrnostní podmínky. Trollové vedou agresivní válku s trpaslíky, kterou údajně podle trollů trpaslíci započali. Nikdo už neví, jak dlouho a proč válka trvá, ale každý troll vám řekne: „Nejvíc dobrá trpaslík je... uuuh... mrtvá trpaslík!“.

- **Hobiti** – Rasa veselých malých lidiček s chlupatýma nohama. Alespoň to se o nich všeobecně tvrdí. Pravda však je, že ačkoliv mají hobiti rádi dobré jídlo, tabák a jsou velmi líní, dokážou být až nezvykle obratní a zruční, což z nich činí výborné zloděje. Sami se však do dobrodružství příliš nepouštějí, hlavně kvůli již zmíněné lenosti a jejich odvaha odpovídá jejich výšce, jež je ze všech ras nejnižší. To ale neznamená, že je nemůžete potkat různě po světě jakožto součást větší výpravy, ve které tvoří nepostradatelnou součást. Většina z nich žije jižně od elsfkých lesů Laica Cuilë na zelených prosluněných pláních západní části kontinentu. Jsou mírumilovní a přátelští, ale i mazaní a lstiví, pokud se jim to zrovna hodí. V boji hobita nikdy nepodceňujte.
- **Pixie** – Jsou považováni za pohádkové magické bytosti a jejich existence je předmětem sporů, ačkoliv někteří jedinci jsou schopni odpřísáhnout, že je viděli. Jsou údajně velmi plaší a mají schopnost zneviditelňování. Právě proto se o nich ví jen velmi málo. Pokud budete mít takové štěstí, že pixie potkáte, pravděpodobně vám rychle zmizí z dohledu a ponechá pouze otázku, zda se vám to náhodou jen nezdálo.
- **Kentauroi** – Mytologické bytosti jež existují pouze v knihách. (Ne, kentaura skutečně nikdo hrát nebude.)
- **Koboldi** – Nevelký kočovný národ malých psovitých lidí. Žijí (alespoň momentálně) na západní straně pohoří Fjork, ve kterém mají vykutané podzemní tunely, kterými „navštěvují“ gnomská města na druhé straně. Tyto návštěvy mají jistý loupeživý charakter, proto se nelze divit, že gnomové koboldy nemají vůbec v lásce. Koboldi jsou mrštní a obratní bojovníci, což jim umožnilo přežít až do dnešních dob, ale žádné jiné přednosti či kulturní bohatství nemají. Převážně proto se snaží uživit své rodiny loupáním a obchodováním na černých trzích. Ostatní rasy je považují za parazity a pochybné existence od nichž je třeba držet se dál.
- **Dryády** – Znamé jako matky lesa, ochránkyně přírody nebo poslové bohyně Nifredil. Je vzácné na dryádu narazit, nikoliv však nemožné. Vyskytují se v hlubokých lesích, jsou svým životem vázání ke stromům, které nemohou opustit, a říká se, že jejich krása předčí všechno na světě. Jsou to mocná stvoření schopná ovládat zemní magii lépe, než kdokoliv jiný a jen blázen by se pokusil dryádě (nebo jejímu stromu) ublížit. Ve volném prostranství či snad ve městech dryádu nepotkáte. Existuje však jistá literatura, která tvrdí, že je pro dryádu možné se v kritickém případě odpoutat od svého stromu a vydat se svobodně za svým cílem. Neví se ale o nikom, kdo by tento fenomén kdy spatřil. Jak a z jakého důvodu se dryády rodí není známo.